



REGOLAMENTO SFIDE

Le sfide di club sono un torneo Challenge nel quale viene stilata una classifica di circolo e l'obiettivo è quello di scalarla per raggiungere la vetta.

Le sfide sono gestite interamente in una piattaforma inserita nella sezione [bacheca](#) del sito www.tennisclubcento.it (iscrizione, lancio sfide, consultazioni risultati).

Chi ha partecipato ai tornei sociali invernali è stato già inserito in classifica

Le classifiche saranno 2:

1. Singolaristi uomini e donne
2. Doppio misto

L'ISCRIZIONE ANCHE PER CHI NON HA PARTECIPATO AI TORNEI SOCIALI E' GRATUITA.

Situazione della classifica

- La classifica sociale iniziale è basata sul risultato conseguito nei tornei sociali 2023.
- I soci man mano che usciranno dai tornei sociali verranno inseriti in classifica.
- I soci non iscritti ai tornei sociali potranno procedere ad iscriversi alle sfide in bacheca e verranno inseriti in fondo alla classifica.
- Il circolo potrà modificare la loro postazione qualora abbiano una classifica FIT, inserendoli dietro all'ultimo giocatore con pari classifica ma comunque non prima del n. 10 in classifica.
- La classifica si movimenterà in base ai risultati diretti delle sfide.

COME LANCIARE UNA SFIDA E CHI SI PUO' SFIDARE:

- Ogni giocatore potrà sfidare **uno dei 3 giocatori** con la classifica immediatamente superiore alla propria. Esempio: il giocatore numero 5 in classifica potrà sfidare il quarto, il terzo ed il secondo ma non il primo.
- La sfida si lancia in bacheca cliccando sul nome del giocatore (o coppia giocatori) che si intende sfidare.
- Lo sfidato riceverà una mail e un push sull'app con i recapiti dello sfidante e dovrà contattarlo per fissare la data dell'incontro entro 10 gg (ANCHE LO SFIDANTE RICEVERA' IL RECAPITO PER MAIL PER AGEVOLARE GLI ACCORDI)
- **Non sarà possibile rinunciare alla sfida: Chi scende in classifica potrà sempre risalire vincendo sul campo!!!!**

- Lo sfidante deve dare almeno 3 opzioni di orario nei 10 gg successivi (serali o week end) alla sfidato. Se la sfida non verrà onorata a causa della poca disponibilità dello sfidante questi perderà una posizione in classifica. **NON SARA' POSSIBILE ANNULLARE LA SFIDA!** Lo sfidato dovrà comunicare tramite whatsapp al circolo tale situazione prima dello scadere dei 10 gg.
- Trascorsi infruttuosamente 10 giorni dalla sfida, il socio sfidato sarà considerato sconfitto (salvo quanto descritto al punto precedente), anche in caso di impedimento fisico o personale. Una volta stabilita la data dell'incontro, uno dei 2 giocatori provvederà a prenotare il campo.
- La sfida, concordata tra i giocatori, si considera regolarmente lanciata solo per mezzo della funzione sfida della bacheca; da quella data decorrono i dieci giorni di tempo per effettuare la sfida.
- Le palle da gioco, devono essere fornite dallo sfidante.

REGOLE SPECIALI PER LANCIARE UNA SFIDA DI DOPPIO

- Per la funzionalità degli automatismi per ogni coppia verrà nominato al suo interno **un caposquadra** (di default è stato messo il giocatore/trice che si ritiene più abituato a prenotare, ma potrà essere modificato su richiesta) **che provvederà a prenotare il campo a suo nome con come avversario il caposquadra della coppia sfidata.**
- Il caposquadra sarà inserito come n.1 della coppia nella classifica e si occuperà di sfidare e di rispondere alle sfide.
- A livello economico si farà rimborsare dal proprio compagno la metà della quota campo pagata. Purtroppo non esistono automatismi per dividere in automatico le prenotazioni tra 4.
- Per il Doppio i premi non si duplicano, ma sono a coppia!

Punteggio

- Le sfide verranno disputate in un unico set giocato con i vantaggi, che terminerà allo scadere dell'ora prenotata. Vincerà chi è avanti anche di un solo 15 ai 55 minuti di gioco (suono della campanella). In caso di parità si giocherà un tiebreak ai 5 punti con 2 di scarto.
- Al termine della sfida i giocatori devono indicare il risultato della partita su Strumenti > Risultati partite.
- **Per le sfide di doppio in via opzionale** si potranno prenotare 2 ore di gioco, e se non fosse finita la partita 2/3 set con vantaggi si procederà al conteggio dei game

Aggiornamento della classifica

- Se **lo sfidante batte lo sfidato** posizionato più alto in classifica, ne prende il suo posto e lo sfidato perdente retrocede al posto dello sfidante; nel caso lo sfidante posizionato più in basso in classifica perda, rimane tutto immutato.
- Se **lo sfidato non onora la sfida**, anche per motivi di salute, o se la sfida non venga programmata entro 10 giorni, viene considerato perdente e retrocede al posto dello sfidante, lasciando il posto a quest'ultimo.
- Se **lo sfidante non da 3 opzioni di gioco** perderà una posizione in classifica;
- Se **si ripete la stessa sfida nei 15 gg** lo sfidante perderà una posizione in classifica;
- **IN NESSUN CASO LA SFIDA VERRA' ANNULLATA SENZA MOVIMENTI IN CLASSIFICA**
- I giocatori devono indicare il risultato della partita su Strumenti > Risultati partite

- La classifica sociale, aggiornata automaticamente, sarà visibile nella bacheca del circolo e sul sito il giorno successivo.

Sfidante e sfidato

- Ogni giocatore può liberamente lanciare sfide, una alla volta, di settimana in settimana.
- Se nel frattempo questi riceve una richiesta di sfida deve, alternativamente, giocare nel ruolo di sfidante e di sfidato.
- Un giocatore sfidato non potrà lanciare una sfida a sua volta. Solo lo sfidante potrà essere sfidato.
- Se un giocatore è impegnato contemporaneamente in 2 sfide, i relativi movimenti della classifica avverranno rispettando la data di lancio della sfida.
- Un giocatore non può essere impegnato contemporaneamente in 3 sfide.
- **Una stessa sfida non si può ripetere se non sono trascorsi almeno 15 gg**, questo per evitare che le sfide si svolgano sempre tra gli stessi soci, limitando di fatto la partecipazione degli altri alle sfide.

Norme comportamentali

- I soci dovranno svolgere le partite con correttezza e fair play, tenendo un comportamento sportivo, di sana competizione agonistica e vivendole soprattutto in modo sereno e tranquillo, senza dar luogo a discussioni e/o polemiche di sorta.
- Qualora si riscontrassero atteggiamenti poco sportivi e/o scorretti, saranno presi provvedimenti quali l'annullamento della sfida o, nei casi più gravi, l'esclusione dalla classifica.

Il presente regolamento è definitivo e vincola tutti i soci interessati alla classifica alla sua completa osservanza, pena l'esclusione dalla classifica stessa.

PREMI:

1. Chi nell'arco di 30 gg **disputa 3 partite** (sul campo non a tavolino), **a prescindere dal risultato**, avrà' diritto ad un abbonamento omaggio di 1 giocata;
2. Chi nell'arco di 30 gg **vince 3 partite** (sul campo non a tavolino) avrà' diritto ad un abbonamento omaggio di 2 giocate;
3. Chi diventa **primo** in classifica **anche solo per un giorno**, spodestando il giocatore al vertice (**sul campo e non a a tavolino**), avrà' diritto ad un abbonamento omaggio di 1 giocata.
4. Per il doppio i premi non si duplicano, ma sono a coppia!

I PREMI SONO DA RICHIEDERE TRAMITE MAIL A TCCENTO@GMAIL.COM CHE VERIFICATA LA SITUAZIONE PROVVEDERA' AD ACCREDITARE L'ABBONAMENTO.

Whatsapp circolo 3488989898

Direttori torneo

- **Raffaella Natola 3478900081**
- **Lucia Longo 3291749705**
- **Lorenzo Nobile 3387040894**