



## REGOLAMENTO SFIDE

Le sfide di club sono un torneo Challenge nel quale viene stilata una classifica di circolo e l'obiettivo è quello di scolarla per raggiungere la vetta.

Le sfide sono gestite interamente in una piattaforma inserita nella sezione [bacheca](#) del sito [www.tennisclubcento.it](http://www.tennisclubcento.it) (iscrizione, lancio sfide, consultazioni risultati).

Chi ha partecipato ai tornei sociali estivi è stato già inserito in classifica

L'ISCRIZIONE ANCHE PER CHI NON HA PARTECIPATO AI TORNEI SOCIALI E' GRATUITA.

### Situazione della classifica

- La classifica sociale iniziale è basata sul risultato conseguito nei tornei sociali estivi 2023.
- I soci man mano che usciranno dai tornei sociali verranno inseriti in classifica.
- I soci non iscritti ai tornei sociali potranno procedere ad iscriversi alle sfide in bacheca e verranno inseriti in fondo alla classifica.
- Il circolo potrà modificare la loro postazione qualora abbiano una classifica FIT, inserendoli dietro all'ultimo giocatore con pari classifica ma comunque non prima del n. 10 in classifica.
- La classifica si movimenterà in base ai risultati diretti delle sfide.

### COME LANCIARE UNA SFIDA E CHI SI PUO' SFIDARE:

- Ogni giocatore potrà sfidare **uno dei 5 giocatori** con la classifica immediatamente superiore alla propria.
- La sfida si lancia in bacheca cliccando sul nome del giocatore (o coppia giocatori) che si intende sfidare.
- Lo sfidato riceverà una mail e un push sull'app con i recapiti dello sfidante e dovrà contattarlo per fissare la data dell'incontro entro 10 gg (ANCHE LO SFIDANTE RICEVERA' IL RECAPITO PER MAIL PER AGEVOLARE GLI ACCORDI)
- **Non sarà possibile rinunciare alla sfida: Chi scende in classifica potrà sempre risalire vincendo sul campo!!!!**
- Lo sfidante deve dare almeno 3 opzioni di orario nei 10 gg successivi (serali o week end) alla sfidato. Se la sfida non verrà onorata a causa della poca disponibilità dello sfidante questi perderà una posizione in classifica. NON SARA' POSSIBILE ANNULLARE LA SFIDA!

Lo sfidato dovrà comunicare tramite whatsapp al circolo tale situazione prima dello scadere dei 10 gg.

- Trascorsi infruttuosamente 10 giorni dalla sfida, il socio sfidato sarà considerato sconfitto (salvo quanto descritto al punto precedente), anche in caso di impedimento fisico o personale. Una volta stabilita la data dell'incontro, uno dei 2 giocatori provvederà a prenotare il campo.
- La sfida, concordata tra i giocatori, si considera regolarmente lanciata solo per mezzo della funzione sfida della bacheca; da quella data decorrono i dieci giorni di tempo per effettuare la sfida.
- Le palle da gioco, devono essere fornite dallo sfidante.

## **Punteggio**

### **LA SFIDA PUO ESSERE DISPUTATA IN 2 MODI IN ACCORDO TRA I GIOCATORI:**

- **PRENOTANDO 1 ORA DI GIOCO:** un unico set giocato con i vantaggi, che terminerà allo scadere dell'ora prenotata. Vincerà chi è avanti anche di un solo 15 ai 55 minuti di gioco (suono della campanella). In caso di parità si giocherà un tiebreak ai 5 punti con 2 di scarto.
- **PRENOTANDO 1 ORA E MEZZA DI GIOCO:** regole torneo sociale estate 2023 e precisamente: **2 set su 3 con punto secco e terzo set al tiebreak. Se suona la campana e il match non e' finito si contano il numero dei game.**

Al termine della sfida i giocatori devono indicare il risultato della partita su Strumenti > Risultati partite.

## **Aggiornamento della classifica**

- Se **lo sfidante batte lo sfidato** posizionato più alto in classifica, ne prende il suo posto e lo sfidato perdente retrocede di un posto dietro lo sfidante; nel caso lo sfidante posizionato più in basso in classifica perda, rimane tutto immutato.
- Se **lo sfidato non onora la sfida**, anche per motivi di salute, o se la sfida non venga programmata entro 10 giorni, viene considerato perdente.
- Se **lo sfidante non da 3 opzioni di gioco** perderà una posizione in classifica;
- Se **si ripete la stessa sfida nei 30 gg** lo sfidante perderà una posizione in classifica;
- **IN NESSUN CASO LA SFIDA VERRA' ANNULLATA SENZA MOVIMENTI IN CLASSIFICA**
- I giocatori devono indicare il risultato della partita su Strumenti > Risultati partite
- La classifica sociale, aggiornata automaticamente, sarà visibile nella bacheca del circolo e sul sito il giorno successivo.

## **Sfidante e sfidato**

- Ogni giocatore può liberamente lanciare sfide, una alla volta, di settimana in settimana.
- **Una stessa sfida non si può ripetere se non sono trascorsi almeno 30 gg**, questo per evitare che le sfide si svolgano sempre tra gli stessi soci, limitando di fatto la partecipazione degli altri alle sfide.

## **Norme comportamentali**

- I soci dovranno svolgere le partite con correttezza e fair play, tenendo un comportamento sportivo, di sana competizione agonistica e vivendole soprattutto in modo sereno e tranquillo, senza dar luogo a discussioni e/o polemiche di sorta.

- Qualora si riscontrassero atteggiamenti poco sportivi e/o scorretti, saranno presi provvedimenti quali l'annullamento della sfida o, nei casi più gravi, l'esclusione dalla classifica.

Il presente regolamento è definitivo e vincola tutti i soci interessati alla classifica alla sua completa osservanza, pena l'esclusione dalla classifica stessa.

### **PREMI:**

1. Chi nell'arco di 30 gg **disputa 3 partite** (sul campo non a tavolino), **a prescindere dal risultato**, avrà diritto ad un abbonamento omaggio di 1 giocata;
2. Chi nell'arco di 30 gg **vince 3 partite** (sul campo non a tavolino) avrà diritto ad un abbonamento omaggio di 2 giocate;
3. Chi diventa **primo** in classifica **anche solo per un giorno**, spodestando il giocatore al vertice (sul campo e non a a tavolino), avrà diritto ad un abbonamento omaggio di 1 giocata.
4. Per il doppio i premi non si duplicano, ma sono a coppia!

**I PREMI SONO DA RICHIEDERE TRAMITE MAIL A [TCCENTO@GMAIL.COM](mailto:TCCENTO@GMAIL.COM) CHE VERIFICATA LA SITUAZIONE PROVVEDERA' AD ACCREDITARE L'ABBONAMENTO.**

**Whatsapp circolo 3488989898**

### **Direttori torneo**

- **Raffaella Natola 3478900081**
- **Lucia Longo 3291749705**
- **Lorenzo Nobile 3387040894**